

Số: 07/KH-THCSCT

Quảng Ngãi, ngày 29 tháng 9 năm 2026

KẾ HOẠCH

Tổ chức Hoạt động trải nghiệm "Tìm hiểu nội quy học sinh Trường THCS Cẩm Thành" năm học 2026-2027

Căn cứ Chương trình công tác Đội và phong trào thiếu nhi năm học 2026 - 2027 của Liên đội Trường THCS Cẩm Thành;

Căn cứ Kế hoạch thực hiện nhiệm vụ giáo dục và Kế hoạch năm học 2026 - 2027 của Trường THCS Cẩm Thành;

Căn cứ tình hình thực tế công tác giáo dục học sinh và yêu cầu xây dựng môi trường giáo dục an toàn, lành mạnh, thân thiện;

Nhằm nâng cao nhận thức, ý thức tự giác chấp hành nội quy, quy định của nhà trường; hình thành cho học sinh thói quen ứng xử văn minh, có trách nhiệm với bản thân, tập thể và cộng đồng; đồng thời tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin, chuyển đổi số trong tổ chức các hoạt động giáo dục, Liên đội Trường THCS Cẩm Thành xây dựng Kế hoạch tổ chức Hoạt động trải nghiệm "Tìm hiểu nội quy học sinh Trường THCS Cẩm Thành" năm học 2026 - 2027, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

Tuyên truyền, phổ biến sâu rộng nội quy học sinh, các quy định của Trường THCS Cẩm Thành đến toàn thể học sinh từ khối 6 đến khối 9.

Giúp học sinh hiểu rõ quyền, trách nhiệm, những việc được làm và không được làm trong môi trường học đường, từ đó hình thành ý thức tự giác chấp hành nội quy thay vì chỉ thực hiện khi có sự nhắc nhở của giáo viên.

Giáo dục học sinh thực hiện tốt nề nếp học tập, tác phong, trang phục, giao tiếp, ứng xử; có ý thức giữ gìn vệ sinh trường lớp, bảo vệ cơ sở vật chất và xây dựng môi trường học đường an toàn, thân thiện.

Góp phần nâng cao nhận thức của học sinh về phòng, chống bạo lực học đường; phòng ngừa các hành vi vi phạm nội quy, các hành vi gây mất an toàn cho bản thân và người khác.

Tạo cơ hội để học sinh học mà chơi, chơi mà học, chủ động tìm hiểu, ghi nhớ và vận dụng nội quy nhà trường vào những tình huống cụ thể trong học tập và sinh hoạt hằng ngày.

Đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số trong hoạt động Đội; từng bước hình thành hình thức tổ chức hoạt động trải nghiệm hiện đại, thuận

tiện, phù hợp với học sinh.

Tạo sân chơi bổ ích, thiết thực, thu hút sự tham gia của đông đảo đội viên; góp phần xây dựng văn hóa học đường và hình ảnh học sinh Trường THCS Cẩm Thành “Kỷ luật - Trách nhiệm - Văn minh - Thân thiện”.

2. Yêu cầu

Hoạt động được tổ chức nghiêm túc, thiết thực, an toàn, tiết kiệm, hiệu quả, phù hợp với đặc điểm tâm lý và lứa tuổi học sinh THCS.

Nội dung câu hỏi, tình huống và hình thức trải nghiệm phải bám sát nội quy học sinh của Trường THCS Cẩm Thành, bảo đảm chính xác, dễ hiểu, không gây áp lực cho học sinh.

Bảo đảm tính công bằng, khách quan, công khai trong quá trình tổ chức và đánh giá kết quả.

100% học sinh từ khối 6 đến khối 9 được tuyên truyền, hướng dẫn và tham gia hoạt động.

Khuyến khích học sinh chủ động sử dụng điện thoại, máy tính hoặc thiết bị phù hợp để tham gia hoạt động trực tuyến theo hướng dẫn của nhà trường.

Việc tổ chức hoạt động trực tuyến phải bảo đảm an toàn thông tin, không công khai các thông tin cá nhân không cần thiết của học sinh.

II. NỘI DUNG KẾ HOẠCH

1. Hình thức và nội dung

a) Hình thức:

- Hoạt động trải nghiệm được tổ chức bằng hình thức trắc nghiệm trực tuyến: Học sinh trả lời 30 câu hỏi trắc nghiệm và 1 câu hỏi phụ dự đoán trong thời gian quy định.

- Thí sinh tham gia bằng cách truy cập Website với tên miền: <https://c2chanhlo-camthanh.quangngai.edu.vn/> và nhấn vào banner giữa tại Cổng thông tin điện tử của Trường THCS Cẩm Thành. Ngoài ra học sinh có thể quét mã QR truy cập tham gia hoạt động được công khai trên các kênh truyền thông, bảng tin,...

- Thí sinh đăng nhập hệ thống và trả lời các câu hỏi trắc nghiệm trực tiếp trên máy tính hoặc các thiết bị di động có kết nối internet theo phần mềm bộ câu hỏi được thiết kế sẵn. Chi tiết về cách thức tham gia được thực hiện theo hướng dẫn tại Thẻ lệ hoạt động.

b) Nội dung:

Nội dung gồm các câu hỏi liên quan đến *Nội quy nhà trường (nếp sống, giờ giấc, trang phục, bảo vệ tài sản công, văn hóa ứng xử,...)*; *Luật Trẻ em*; *An toàn giao thông*; *An ninh mạng* và *Kỹ năng phòng chống bạo lực học đường*.

2. Đối tượng tham gia

Toàn thể học sinh đang theo học từ khối 6 đến khối 9 năm học 2026- 2027 tại trường THCS Cẩm Thành.

3. Thời gian tổ chức hoạt động

- Thời gian phát động trải nghiệm: **Bắt đầu từ 08 giờ 00 phút ngày 01/10/2026 đến 17 giờ 00 phút ngày 08/10/2026.**

- Thời gian tổng kết hoạt động: Dự kiến tiết sinh hoạt dưới cờ đầu tuần thứ 6 (12/10/2026)

4. Thể lệ tham gia

Ban Tổ chức ban hành và công bố Thể lệ hoạt động trải trước khi bắt đầu hoạt động diễn ra. Trong trường hợp cần thiết hoặc phát sinh vấn đề đột xuất, Ban Tổ chức có thể sửa đổi, điều chỉnh Thể lệ trong thời gian diễn ra hoạt động.

III. CƠ CẤU KHEN THƯỞNG

- 2 giải nhất: Giấy chứng nhận + phần thưởng
- 4 giải nhì: Giấy chứng nhận + phần thưởng
- 6 giải ba: Giấy chứng nhận + phần thưởng
- 8 giải khuyến khích: Giấy chứng nhận + phần thưởng

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phân công xây dựng Bộ câu hỏi: Bộ câu hỏi và đáp án phải bảo đảm có ít nhất 30 câu, được các bộ phận liên quan Nhà trường phối hợp xây dựng phù hợp với nội dung học đường, cụ thể:

* *Lưu ý:* Các bộ phận được phân công xây dựng câu hỏi, hoàn thành và gửi về Ban Tổ chức (qua TPT Đội) **trước ngày 25/9/2026**; đồng thời, cung cấp đáp án cho Ban Tổ chức ngay sau khi kết thúc. Chịu trách nhiệm bảo mật các nội dung liên quan đến câu hỏi và đáp án.

2. Phân công nhiệm vụ cụ thể

2.1. Bộ phận Tổng phụ trách Đội.

- Tham mưu Ban Tổ chức: Xây dựng kế hoạch, ban hành Thể lệ, đề xuất khen thưởng các tập thể, cá nhân có thành tích trong hoạt động; đánh giá kết quả; giải quyết khiếu nại, tố cáo (nếu có).

- Phối hợp các bộ phận liên quan xây dựng ngân hàng câu hỏi.

2.2. Giáo viên chủ nhiệm

- Tuyên truyền, phổ biến kế hoạch đến học sinh và phụ huynh lớp mình quản lý.

- Hỗ trợ, hướng dẫn các em học sinh, ôn đố, nhắc nhở 100% học sinh tham gia đúng thời gian quy định.

2.3. Bộ phận CNTT

Phối hợp thiết lập, vận hành hệ thống tham gia hoạt động trực tuyến.

Quản lý trang đăng nhập, đường dẫn và mã QR tham gia hoạt động.

Thiết lập, kiểm tra và hỗ trợ vận hành bài trắc nghiệm trực tuyến.

Kiểm tra hệ thống, đường truyền và hỗ trợ kỹ thuật trong quá trình tổ chức.

Phối hợp tổng hợp, thống kê, lưu trữ kết quả tham gia của học sinh.

Bảo đảm an toàn, bảo mật tài khoản và dữ liệu học sinh trong quá trình thực hiện.

2.4 Ban truyền thông

- Đẩy mạnh công tác tuyên truyền, giáo dục nhằm nâng cao nhận thức về ý giáo dục nâng cao ý thức chấp hành kỷ luật, nếp sống văn minh học đường cho học sinh của nhà trường.

- Thiết kế **01 Banner chung** của chương trình với tiêu đề lớn, rõ ràng: *Hoạt động trải nghiệm "Tìm hiểu nội quy học sinh năm học 2026-2027"*

- Thiết kế **01 Banner** hướng dẫn tham gia hoạt động trải nghiệm.

IV. KINH PHÍ HOẠT ĐỘNG TRẢI NGHIỆM

Kinh phí tổ chức hoạt động trải nghiệm được sử dụng từ nguồn kinh phí hoạt động của nhà trường và các nguồn kinh phí hợp pháp khác (nếu có)

Trong quá trình thực hiện Kế hoạch nếu có phát sinh vướng mắc, đề nghị thông tin, báo cáo về Trường Ban Tổ chức để xem xét, giải quyết./.

Nơi nhận:

- Lãnh đạo trường;
- Đoàn TNCS HCM;
- GVCN các lớp;
- Ban đại diện CMHS trường;
- Đăng tải Website trường;
- Lưu: VT, TPT.

HIỆU TRƯỞNG



Đặng Văn Thịnh